

Enoncé des exercices Cisco Packet Tracer

Chaque exercice est noté sur 10

1. Premier réseau d'ordinateurs

- Créez un réseau d'ordinateurs pour chaque membre de l'îlot.
- Donnez une adresse IP à chaque ordinateur
- faites un test de connexion avec la commande *ping*.
- Nommez les ordinateurs du nom des membres suivi de l'adresse IP.
- Nommez votre fichier et enregistrez-le dans votre espace perso.

2. Un serveur web donne accès aux pages web du site qu'il héberge.

A partir du premier réseau :

- créez un serveur WEB et dans la page *index.html*, modifiez
 - *size='+2'* en *size='+10'*
 - *color='blue'* en *color='red'*
 - Remplacez le texte *Welcome to Cisco Packet Tracer. Opening doors to new opportunies. Mind Wide Open*, par **BIENVENUE au collègue Louis Lumière.**
 - Vérifiez que la page a bien été modifiée avec le Web browser
- Nommez et enregistrez ce fichier sous un *nouveau* nom.

3. Un serveur DHCP attribue automatiquement des adresses IP aux ordinateurs de son réseau.

- Créez un nouveau réseau d'ordinateurs, un pour chaque membre de l'îlot
- Ajoutez un serveur DHCP et un routeur pour aller sur le web.
- Configurez les ordinateurs pour qu'ils soient adressés par le serveur DHCP.
- Nommez les ordinateurs du nom de l'élève et de son adresse IP.
- Nommez et enregistrez votre fichier sous un *nouveau* nom.

4. Server d'email et point d'accès WIFI

A partir du fichier précédent :

- Créez et configurez un serveur EMAIL
- Créez une connexion WIFI composée d'un PC, d'une tablette et d'un smartphone
- Configurez les comptes des élèves de l'îlot
- Nommez les appareils du nom des membres et de leur adresse IP
- Envoyez un message à chaque membre de l'îlot.
- Nommez et enregistrez votre fichier dans l'espace perso en l'appelant *email_wifi_noms-des-membres-classe*